



FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

CIRCULAR 39/2022

CIRCUITO MATCH PLAY DE MADRID MASCULINO 2022

"THE MATCH"

Estas condiciones de competición regularán el funcionamiento del Circuito Match Play Individual de Madrid Amateur Absoluto organizado por la Federación de Golf de Madrid.

Este Circuito tiene como objetivo facilitar la práctica del golf a todos aquellos jugadores amateurs con licencia expedida por la Federación de Golf de Madrid.

PARTICIPANTES.

Podrán formar parte de este Circuito todos los jugadores que cumplan al menos 18 años en el año de celebración del circuito, que estén en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor por la RFEG, que posean hándicap igual o inferior a 36,0 y que estén federados por la Federación de Golf de Madrid.

En caso de que sobren plazas, podrán participar los jugadores federados por otra Federación Autonómica.

REGLAS DE JUEGO.

El torneo se jugará de conformidad con las Reglas de juego aprobadas por la RFEG para Juego por Hoyos (Match Play), las Reglas Locales permanentes de la FGM, y las Reglas Locales que dicte el Comité de la prueba.

La fórmula de juego para toda la competición será Match Play con Hándicap.

Se recomienda leer ["El Libro para saber las Reglas de Golf en Match Play"](#)

FORMA DE JUEGO.

Los partidos se jugarán a 18 hoyos bajo la modalidad Match Play hándicap Individual.

BARRAS DE SALIDA.

Las barras de salida serán amarillas para caballeros.

INSCRIPCIONES.

Las inscripciones para el Circuito Match Play Individual de Madrid Amateur Absoluto se realizarán a través de la página web de la Federación de Madrid. El pago (20,50€ incluidos gastos de gestión) de la inscripción se abonará al realizar la inscripción.

Una vez superada la fase de grupos, al jugador que haya disputado todos los partidos la Federación de Golf de Madrid le dará un wellcome pack con valor superior al precio de la inscripción.

Al inscribirse en el torneo permite que sus datos (email) puedan ser enviados a los jugadores contrarios, para coordinar la fecha de los partidos y el buen desarrollo del circuito.





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

El plazo de inscripción se abrirá desde las 9:00 horas del Martes 6 de mayo, hasta las 12:00 horas del Martes 17 de mayo de 2022. Una vez cerrado el plazo no se aceptará la inscripción de ningún jugador.

La inscripción se realizará en la categoría que corresponda al jugador. La inscripción será automática y por estricto orden de registro. El número máximo de inscritos por cada categoría será de 64 jugadores, si bien, una vez cubiertas las plazas disponibles, el jugador se podrá apuntar en la LISTA DE ESPERA.

En caso que el número de inscritos supere al de plazas disponibles los primeros excluidos serán los jugadores que no tengan licencia de Madrid (CM).

El jugador inscrito en el circuito, que cause BAJA (deberá comunicarlo a la Federación de Golf de Madrid enviando un e-mail a competiciones@fedgolfmadrid.com) por cualquier concepto una vez publicados los grupos no tendrá derecho a la devolución del importe abonado por su inscripción.

INFORMACIÓN DEL CIRCUITO.

Toda la información relativa a clasificaciones, fechas de las fases, anuncios y demás pormenores, se podrán comprobar en la página web de la Federación de Golf de Madrid (www.fedgolfmadrid.com) y las posibles incidencias se comunicarán a la dirección de correo electrónico competiciones@fedgolfmadrid.com.

HÁNDICAP.

Los jugadores participarán con el hándicap exacto que tengan asignado en la base de datos de la RFEG en el momento del enfrentamiento con la limitación de 26,4 para caballeros.

El jugador de hándicap de juego más alto recibirá 3/4 de la diferencia que tenga su hándicap de juego (con el slope informal) con el del contrario, con un máximo de un punto por hoyo. Los puntos de ventaja se adjudican en los hoyos que le correspondan según el "Índice de Dificultad de hándicaps", es decir, que si un jugador recibe un punto se le dará en el hoyo de hándicap 1.

Cálculo de Puntos: En el cálculo de puntos se redondean los handicap de juego (0,1 a 0,4 hacia abajo y 0,5 a 0,9 hacia arriba).

$$\text{Puntos} = (\text{Hju Jugador 2} - \text{Hju Jugador 1}) * \frac{3}{4}$$

Ver ejemplo cálculo de hándicap al final del Reglamento.

CATEGORÍAS

Las categorías del circuito Match Play serán las siguientes:

CATEGORÍAS	HÁNDICAP
1ª Categoría	Inferior a 17,4
2ª Categoría	De 17,5 a 36,0





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

PREMIOS.

La Federación de Golf de Madrid donará trofeos para el campeón y subcampeón de cada categoría. Así como un viaje para dos personas y dos noches para el campeón en el territorio nacional (próximamente se anunciarán más detalles).

Los finalistas y los jugadores que disputen el 3 y 4 puesto serán invitados a la Final por la Federación de Golf de Madrid.

CADDIES

ESTÁ PROHIBIDO EL USO DE CADDIES.

La Regla 10.3 es modificada de esta manera: un jugador no debe tener un caddie durante la vuelta.

Penalización por infracción de la Regla Local:

- El jugador recibe la penalización general (es decir, pérdida del hoyo) por cada hoyo en el que es ayudado por un caddie.
- Si la infracción se produce o continua entre dos hoyos, el jugador recibe la penalización general en el siguiente hoyo.

TRANSPORTE

Los jugadores están autorizados a utilizar medios de transporte motorizados.

CALENDARIO ENFRENTAMIENTOS

La competición se desarrollará atendiendo al siguiente calendario:

Fase de Grupos: Se celebrará entre el 18 de Mayo y el 27 de Julio de 2022.

Dieciseisavos de Final: Se celebrará entre el 5 de Agosto y el 17 de Septiembre de 2022.

Octavos de Final: Se celebrará entre el 20 de Septiembre y el 8 de Octubre de 2022.

Cuartos de Final: Se celebrará entre el 11 de Octubre y el 29 de Octubre de 2022.

Semifinales: Se celebrarán entre el 1 de Noviembre y el 19 de Noviembre de 2022.

Final y 3/4º Puesto: 26 de Noviembre de 2022 en Club de Golf La Dehesa.

No se atenderán peticiones de modificación de los límites de fechas marcados bajo ninguna circunstancia.

FORMACIÓN DEL CUADRO DE COMPETICIÓN

Los jugadores inscritos (mínimo 24 y máximo 64 jugadores por categoría) se clasificarán y enumerarán por orden de inscripción.

Fase de Grupos.

Compuesta por 16 grupos de 4 jugadores cada grupo.

Serán cabezas de serie los 4 jugadores semifinalistas del año anterior. Estos cabeza de serie serán asignados a los grupos: Campeón grupo 1, Subcampeón grupo 2, semifinalista que perdió con el campeón grupo 3 y semifinalista que perdió con el subcampeón grupo 4.

En caso de no inscripción de alguno de estos cuatro jugadores el grupo correspondiente





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

quedará sin cabeza de serie. Si alguno de los semifinalistas cambiase de categoría de una temporada a otra perderá el privilegio de ser cabeza de serie.

Al resto de jugadores se les asignará un grupo mediante sorteo. El cuadro definitivo se publicará una vez se haya cerrado la inscripción.

Fase de Eliminatorias.

Serán eliminatorias con un único vencedor, hasta llegar a la final.

Esta fase de eliminatorias constará de:

- Dieciseisavos de final.
- Octavos de final.
- Cuartos de final.
- Semifinales.
- Final y 3/4 puesto.

DISPUTA DE LOS PARTIDOS

Se recomienda tener la mayor flexibilidad posible para un correcto desarrollo del circuito.

Los jugadores deberán ponerse de acuerdo en determinar la fecha, hora y campo de juego para la disputa del partido (se dará prioridad a disputar los enfrentamientos el fin de semana), debiendo comunicarlo mediante el formulario que se proporcionará a los jugadores. En caso de cancelación deberán informar al Comité con 24h de antelación a la hora fijada para el enfrentamiento.

Si uno de los jugadores no se presenta se le dará el partido por perdido 5&4 en la fase de grupos y por no clasificado en la fase de eliminatorias.

El campo podrá ser cualquiera situado en territorio español, valorado por la RFEG. No se podrán disputar partidos en campos que no consten de 9 o 18 hoyos, ni en aquellos que solo tengan pares 3 (salvo las excepciones recogidas en esta circular).

FASE DE GRUPOS

Durante la fase de grupos, cada jugador tendrá que enfrentarse a los jugadores restantes del grupo. Por cada partido ganado se sumarán tres puntos, por cada partido empatado se sumará 1 punto y por cada partido perdido cero puntos.

Al finalizar cada partido, el ganador deberá enviar a través del formulario preparado para ello la tarjeta firmada por ambos jugadores (*Ver ejemplo cómo rellenar la tarjeta a enviar, al final del Reglamento*), **donde se vea claramente el desarrollo del partido y el resultado final**. En caso de no hacerse esta notificación, se dará por perdido el partido a ambos jugadores.

Una vez disputados los partidos de esta ronda, en las que todos habrán jugado contra todos en cada grupo, **los dos mejores** de cada uno de los 16 grupos pasará a los dieciseisavos de final.

Si un jugador se retira del partido se dará por perdidos los hoyos restantes, con un marcador máximo de 10&8.





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

Se recomienda ser flexible en los horarios y días para disputar el partido. Si los jugadores no se ponen de acuerdo en la fecha y campo a disputar el partido, deberán enviar un email al comité de la prueba explicando los motivos, como mínimo 15 días antes de la finalización de la ronda. El comité de la prueba decidirá la fecha y hora del partido, jugándose el mismo en la Escuela de Golf de la Federación de Madrid, siendo lo normal la disputa de este partido el domingo o lunes posterior a la finalización de la fase de grupos y antes de comenzar la siguiente ronda. Ambos jugadores tendrán que confirmar con el campo dicha fecha y hora, así como hacerse cargo ambos jugadores del GF correspondiente. Si uno de los jugadores no se presenta se le dará el partido por perdido 10&8.

Si por cualquier circunstancia es imposible la disputa del partido ningún jugador sumará puntos.

Si tres semanas antes de la finalización de la fase de grupos algún jugador no ha disputado ningún partido, este quedará excluido del circuito.

Si algún jugador no disputa ningún partido, no podrá inscribirse en sucesivas ediciones.

Desempates:

Si al final del desarrollo del grupo dos o más jugadores están empatados a puntos, el desempate se resolverá con los siguientes ejemplos:

Si los empatados son dos jugadores, se recurrirá a su enfrentamiento particular y el vencedor del mismo será el jugador que quede en mejor posición entre los dos, si el partido hubiera terminado empatado, será el que mejor average total de UPs tenga, en caso de persistir el empate iremos al desarrollo del partido entre ambos jugadores y el jugador que haya ganado el hoyo con hándicap 18 será el que quede en mejor posición del grupo respecto al otro empatado, si este hoyo está empatado se irá al siguiente (hcp 17) y así sucesivamente hasta dilucidar el desempate.

En caso de no poder dilucidar el desempate se realizará un sorteo, publicando día y hora del mismo.

Ver ejemplo desempate fase de grupos al final del Reglamento.

Si los empatados son tres jugadores, la mejor posición del grupo será para el jugador que mejor average total de UPs tenga, si persiste el empate se recurrirá a los enfrentamientos individuales entre los empatados eliminando del desempate aquellos jugadores que no lo estén. Se calculará el desarrollo del grupo entre los empatados, sumando los puntos entre ellos, si persiste el empate habrá que ver los UPs entre ellos.

Si en algún momento llegan a quedar dos empatados se recurrirá al desempate como en el ejemplo anterior.

Si a pesar de todos los desempates fuera imposible dilucidar el desempate, se realizará un sorteo, publicando día y hora del mismo.

Ver ejemplo desempate fase de grupos al final del Reglamento.

Si los empatados son cuatro jugadores, se realizará un sorteo, publicando día y hora del mismo.

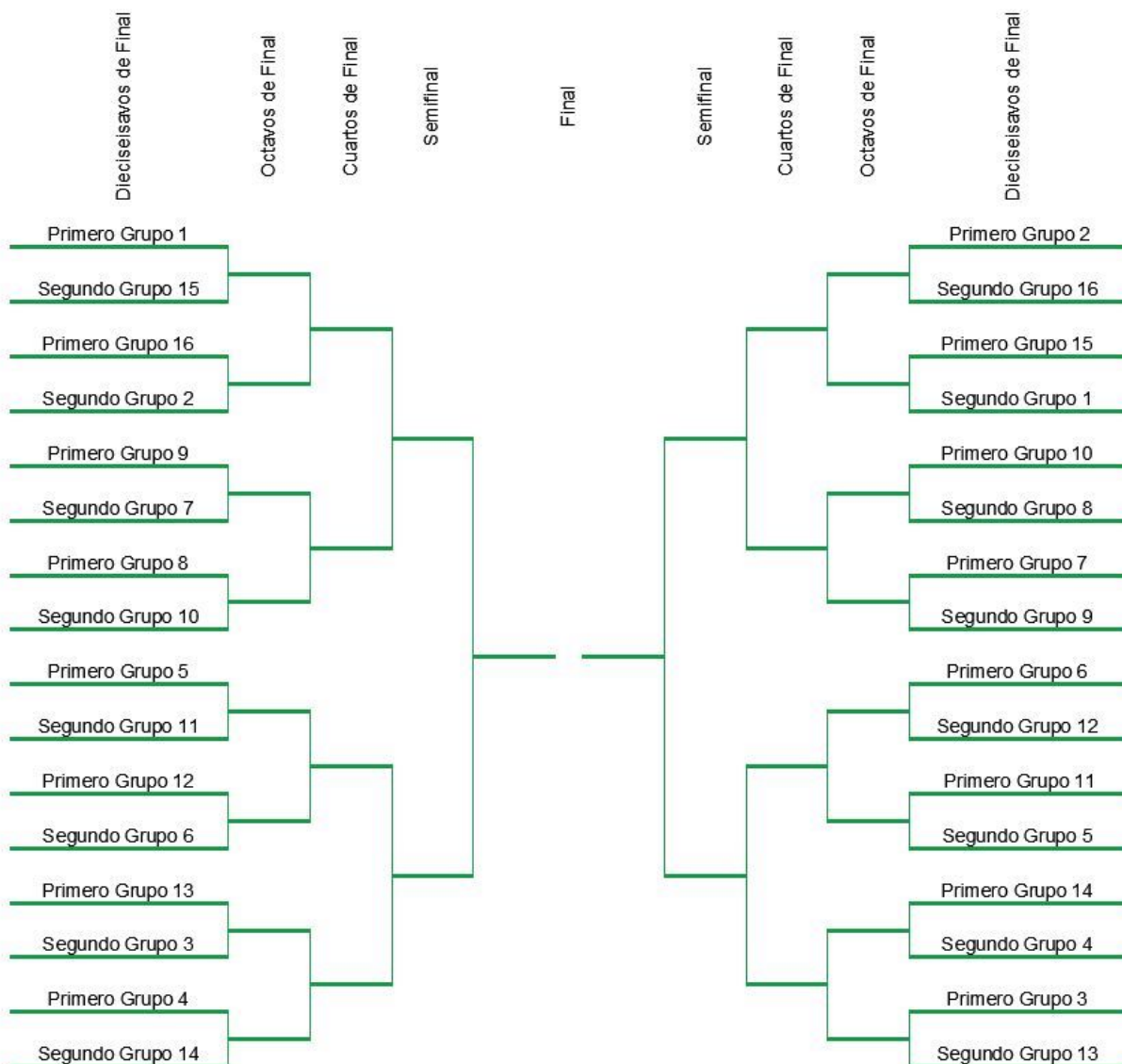




FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

FASE DE ELIMINATORIAS

Los 32 clasificados se enfrentarán en dieciseisavos de final. Al existir cabezas de serie los cruces ya están establecidos según el siguiente orden.



Los dieciséis ganadores avanzarán a la siguiente ronda (octavos de final)

Los ocho ganadores avanzarán a la siguiente ronda (cuartos de final).

Los cuatro ganadores avanzarán a Semifinales.

Los finalistas y los jugadores que disputen el 3 y 4 puesto serán invitados por la Federación de Golf de Madrid a la disputa del partido final.

Al finalizar cada partido, el ganador deberá enviar mediante el formulario preparado para ello la tarjeta firmada por ambos jugadores, donde se vea claramente el desarrollo del





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

partido y el resultado final. En caso de no hacerse esta notificación, se dará por perdido el partido a ambos jugadores.

Si un jugador se retira del partido se dará por perdido el partido.

Si los jugadores no se ponen de acuerdo en la fecha y campo a disputar el partido, deberán enviar un email al comité de la prueba explicando los motivos. Como mínimo 7 días antes de la finalización de la ronda. El comité de la prueba decidirá la fecha y hora del partido, jugándose el mismo en la Escuela de Golf de la Federación de Madrid, siendo lo normal la disputa de este partido el domingo o lunes posterior a la finalización de cada fase y antes de comenzar la siguiente ronda. Ambos jugadores tendrán que confirmar con el campo dicha fecha y hora, así como hacerse cargo ambos jugadores del GF correspondiente, si por cualquier circunstancia es imposible la disputa del partido ningún jugador pasará a la siguiente ronda, quedando su hueco libre.

Desempates:

Si al final del desarrollo del partido termina empatado, el ganador del partido será según se ha explicado en el desempate entre dos jugadores en la fase de grupos.

Ver ejemplo desempate fase de grupos, al final del Reglamento, si los empatados son dos jugadores.

Este desempate no afectará a la final y 3/4 puesto, en caso de empate en estos partidos se disputará un play off, hoyo por hoyo desde el 1 hasta el 18 y así sucesivamente hasta que se determine el ganador del partido.

RECLAMACIONES

Si algún jugador plantea una reclamación, ésta debe efectuarse antes de abandonar el green del hoyo donde se produce la posible infracción. La reclamación debe basarse en un hecho claro, concreto y determinado de la regla que se infringe. En caso de discrepancia, se dejará constancia por escrito de la reclamación planteada, no siendo posible alegar nuevos argumentos con posterioridad.

Las reclamaciones se harán por escrito al Comité poniendo en copia al otro jugador. En caso que el Comité lo estime oportuno solicitará las versiones de los hechos de forma individual con el fin de obtener la mayor información posible, incluso de terceros si hubiesen testigos. La resolución de la reclamación será publicada por el Comité.

DISPOSICIONES ADICIONALES

Los únicos casos de suspensión de un match serán:

- El toque de sirena por parte de los empleados del campo.
- Greenes del campo inundados.
- Fuerte viento que ocasione que la bola no quede en reposo en el green.





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

El mal tiempo por sí mismo no es causa de suspensión. El partido se reanudará lo antes posible en el hoyo donde se suspendió.

Se podría suspender un Match por otra causa que el Comité entienda como fuerza mayor siempre que haya una reclamación de ambos jugadores.

COMITÉ DE LA PRUEBA.

El Comité de esta competición está formado por los representantes del Comité Amateur Masculino de Promoción de la FGM.

La Federación de Golf de Madrid se reserva el derecho de modificar estas condiciones de la competición con el fin de mejorar su funcionamiento.

Estas condiciones de la competición invalidan cualquier otra que con fecha anterior haya publicado la Federación de Golf de Madrid en la Web o por Circular.

El Comité Amateur Masculino de Promoción de la Federación de Golf de Madrid.

En Madrid, a 11 de marzo de 2022

D. Alfonso Fernández de Córdoba Esteban

Secretario General – Gerente





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

Ejemplos

COMO RELLENAR LA TARJETA A ENVIAR

Hoyo	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Par	5	4	3	5	3	4	4	4	4	36	4	5	3	4	4	4	3	4	5	36
Hándicap	15	5	11	9	7	13	3	17	1	-	18	8	16	10	4	14	12	2	6	-
Puntos		*					*		*						*			*		
Jugador 1	5	4	4	4	4	4	5	4	4		4	4	3	5	5	4	Ganador			
Jugador 2	5	4	3	5	4	-	6	4	6		4	5	4	-	5	4	Jugador 1			
Resultado J1	A/S					A/S	A/S	A/S	1UP		1UP	2UP	3UP	4UP	4UP	4UP	4&3			
Resultado J2		1UP	2UP	1UP	1UP															

CÁLCULO DE HÁNDICAP

A continuación se explicará cómo calcular los puntos para la disputa de un partido entre dos jugadores con hándicap 7,8 y 13,4.

Jugador 1 hándicap 7,8 - Puntos recibidos 8

Jugador 2 hándicap 13,4 - Puntos recibidos 14

A continuación se calcula los 3/4 tal y como marca el reglamento para saber con cuantos puntos se disputa el partido.

$$\text{Puntos} = (14 - 8) * \frac{3}{4} = 4,5 \simeq 5 \text{ Puntos}$$

Los puntos de ventaja se adjudican en los hoyos que le correspondan según el "Índice de Dificultad de hándicaps", tal y como se ven en la siguiente tarjeta.

Hoyo	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Par	5	4	3	5	3	4	4	4	4	36	4	5	3	4	4	4	3	4	5	36
Hándicap	15	5	11	9	7	13	3	17	1	-	18	8	16	10	4	14	12	2	6	-
Puntos		*					*		*						*			*		





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

AMARILLAS			
HOMBRES - 18 HOYOS			
CR: 71,0 SR: 127 PAR: 72			
PUNTOS HDCP	INFORMAL 100%	MEDAL/STBLF 95%	FOUR BALL 85%
+3	+2,2 - +1,4	+2,3 - +1,5	+2,7 - +1,8
+2	+1,3 - +0,5	+1,4 - +0,6	+1,7 - +0,7
+1	+0,4 - 0,4	+0,5 - 0,4	+0,6 - 0,3
0	0,5 - 1,3	0,5 - 1,3	0,4 - 1,4
1	1,4 - 2,2	1,4 - 2,2	1,5 - 2,4
2	2,3 - 3,1	2,3 - 3,2	2,5 - 3,5
3	3,2 - 4,0	3,3 - 4,1	3,6 - 4,5
4	4,1 - 4,8	4,2 - 5,1	4,6 - 5,6
5	4,9 - 5,7	5,2 - 6,0	5,7 - 6,6
6	5,8 - 6,6	6,1 - 6,9	6,7 - 7,6
7	6,7 - 7,5	7,0 - 7,9	7,7 - 8,7
Jugador 1 → 8	7,6 - 8,4	8,0 - 8,8	8,8 - 9,7
9	8,5 - 9,3	8,9 - 9,7	9,8 - 10,8
10	9,4 - 10,2	9,8 - 10,7	10,9 - 11,8
11	10,3 - 11,1	10,8 - 11,6	11,9 - 12,9
12	11,2 - 12,0	11,7 - 12,5	13,0 - 13,9
13	12,1 - 12,9	12,6 - 13,5	14,0 - 15,0
Jugador 2 → 14	13,0 - 13,7	13,6 - 14,4	15,1 - 16,0
15	13,9 - 14,6	14,5 - 15,4	16,1 - 17,1
16	14,7 - 15,5	15,5 - 16,3	17,2 - 18,1

DESEMPATE FASE DE GRUPOS

Si los empatados son dos jugadores y el partido hubiera terminado empatado, iríamos al desarrollo del partido y el jugador que haya ganado el hándicap 18 sería el ganador del grupo, si este hoyo está empatado se irá al siguiente, hándicap 17 y así sucesivamente hasta dilucidar el ganador del grupo.

Como vemos en la tarjeta inferior, el partido entre los dos jugadores ha terminado empatado. Siguiendo el método de desempate, el hándicap 18 corresponde al hoyo 10, al empatar este hoyo hay que buscar el siguiente, que corresponde al hándicap 17 hoyo 8, que también se empata, por lo tanto hay que seguir con el hándicap 16 hoyo 12, en este caso este hoyo lo ha ganado el Jugador 1 y por lo tanto este es el ganador del partido en caso de empate y en este caso sería el que quede en mejor posición del grupo respecto al otro jugador.

Hoyo	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Par	5	4	3	5	3	4	4	4	4	36	4	5	3	4	4	4	3	4	5	36
Hándicap	15	5	11	9	7	13	3	17	1	-	18	8	16	10	4	14	12	2	6	-
Puntos		*					*		*						*			*		
Jugador 1	5	4	4	4	4	4	5	4	5		4	4	3	5	5	4	4	5	5	
Jugador 2	5	4	3	5	4	5	6	4	5		4	5	4	-	5	4	3	6	5	
Resultado J1	A/S					A/S	A/S	A/S				A/S	1UP	2UP	1UP	1UP	A/S	A/S	A/S	
Resultado J2		1UP	2UP	1UP	1UP				1UP		1UP									





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

Si los empatados son tres jugadores, la mejor posición del grupo será el que mejor average total de UPs tenga, si persiste el empate se recurrirá a los enfrentamientos individuales entre los empatados eliminando del desempate aquellos que no lo estén.

Como vemos según los enfrentamientos hay 3 jugadores que ganan 2 partidos y pierden 1, empatando a 6 puntos, por lo tanto nos tenemos que ir a los Ups y vemos que después del desarrollo del grupo también han empatado a 3 UPs.

Por lo tanto para dilucidar la posición del grupo tenemos que ver los partidos individuales entre los tres jugadores empatados.

Enfrentamientos

Match		Ganador	Resultado
Jugador 1	Jugador 2	Jugador 1	3&1
Jugador 1	Jugador 3	Jugador 1	3&1
Jugador 1	Jugador 4	Jugador 4	3&2
Jugador 2	Jugador 3	Jugador 2	4&3
Jugador 2	Jugador 4	Jugador 2	2&1
Jugador 3	Jugador 4	Jugador 4	2UP

Clasificación del Grupo

Grupo							
Pos	Licencia	Nombre	Puntos	Ganados	Empatados	Perdidos	Ups
1	Lic Jugador 1	Jugador 1	6	2	0	1	3
2	Lic Jugador 2	Jugador 2	6	2	0	1	3
3	Lic Jugador 4	Jugador 4	6	2	0	1	3
4	Lic Jugador 3	Jugador 3	0	0	0	3	-9

Eliminamos del desempate el jugador 3 y volvemos a realizar el desarrollo con los tres empatados.

Como podemos observar todos los jugadores ganan un partido y vuelven a empatar a 3 puntos, por lo tanto nos tenemos que ir a los UPs y aquí podemos observar que se deshace el empate entre todos ellos quedando en mejor posición del grupo el jugador 4 por el average de UPs.

Si en algún momento llegan a quedar dos empatados se recurrirá al desempate como "Si los empatados son dos jugadores"





FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

Enfrentamientos

Match		Ganador	Resultado
Jugador 1	Jugador 2	Jugador 1	3&1
Jugador 1	Jugador 4	Jugador 4	3&2
Jugador 2	Jugador 4	Jugador 2	2&1

Grupo							
Pos	Licencia	Nombre	Puntos	Ganados	Empatados	Perdidos	Ups
1	Lic Jugador 4	Jugador 4	3	1	0	1	1
2	Lic Jugador 1	Jugador 1	3	1	0	1	0
3	Lic Jugador 2	Jugador 2	3	1	0	1	-1

