



Retamares

REGLAMENTO DEL CAMPEONATO INTERCLUBES POR EQUIPOS CADETES Y GIRLS/BOYS.- AÑO 2017

Este Campeonato se registrará en lo sucesivo por el siguiente Reglamento.

Equipos: Los Clubes o Entidades afiliados a la R.F.E.G., con campo en juego homologado de, al menos, 9 hoyos y, excepcionalmente, también aquellos que no tienen campo y tengan un mínimo de 350 licencias federativas a 31 de diciembre del año anterior tendrán derecho a formar un único equipo representativo del mismo, compuesto por dos niños y dos niñas con hándicap nacional, es decir, máximo de 36,0 y nacidos en los años 2.002,2001, 2000 y 1.999. Un jugador podrá representar a un club o entidad si es socio, abonado o tiene la licencia por el mismo con un mínimo de un año de antigüedad (365 días antes de la prueba). En el caso de ser su primera y única licencia no importará el tiempo transcurrido. Todos estos requisitos deberán ser certificados por el Club o Entidad en el momento de hacer la inscripción, siendo responsable la Junta Directiva o Presidente del cumplimiento de estos requisitos.

El máximo de equipos a participar será de 28. En caso de que el número de inscritos sea superior, se eliminarán los de mayor suma de hándicap en el momento del cierre de inscripción, excepto el club organizador que tendrá derecho a una de las 28 plazas si su inscripción es correcta.

En caso de empate en la suma de hándicaps, se elegirá al equipo con el Jugador de hándicap más bajo, el segundo jugador, etc. Si al final todos tienen el mismo hándicap, se decidirá por sorteo. Los hándicaps a tener en cuenta serán los que figuren en las base de datos de la RFEG a las 10:00 horas del día 13 de junio (día siguiente al cierre de inscripción).

Duración del Campeonato: El Campeonato se jugará en dos días consecutivos (28 y 29 de JUNIO 2017).

Forma de Juego:

Se jugará de la siguiente forma:

- Primera jornada: Parejas indistintas. Foursome y Fourball.
 - Una pareja jugará bajo la modalidad FOURSOME, y la otra bajo la modalidad FOURBALL
- Segunda Jornada: Individual.
 - Cada Jugador jugará una vuelta de 18 hoyos Stroke Play Scratch.

Puntuarán los CINCO mejores resultados de cada equipo.



Inscripciones:

El Club o entidad deportiva federada deberá realizar su **inscripción** remitiendo por fax, (91 620 26 41) o a la dirección de correo electrónico deportivo@retamaresgolf.com, antes de las 23:59 horas del día 12 de junio, la adjunta hoja de inscripción , haciendo constar el nombre del capitán y el de cada uno de los componentes de la pareja de cadetes mixta (chico y chica), y de cada uno de los componentes de la pareja mixta Boy/Girl, que compongan cada equipo. Se admitirá que cada equipo pueda en caso de necesidad, inscribir como Boy/Girl, a UN jugador cadete, del mismo género que el sustituido.

Tras la inscripción, cada equipo podrá sustituir un máximo de dos jugadores, que deberán cumplir los requisitos antes mencionados.

En el caso de que algún chico o chica reúna los requisitos especificados en el párrafo anterior en más de un campo, solamente podrá inscribirse en uno de ellos. El Jugador suplente podrá sustituir al titular hasta el momento mismo de iniciarse el Campeonato (se ruega en este caso a efectos de una mejor administración comunicar el cambio en la mayor brevedad).

Orden y Horario de Salidas:

Cerrada la inscripción, el Comité del Campeonato procederá a formar los grupos de salida.

El primer día (jornada de parejas) saldrán primero las parejas que compiten en modalidad Foursome, ocupando las primeras salidas las parejas con menor suma de hándicaps, de acuerdo con el hándicap que se tuvo en cuenta a la hora del cierre de inscripción. A continuación saldrán las parejas que compiten en modalidad Fourball, con el mismo orden antes señalado.

El segundo día (individuales), la salida se hará por clasificación, es decir suma de resultados de las tarjetas de las dos parejas de cada equipo, saliendo en último lugar los equipos mejor clasificados.

El orden de los jugadores de cada equipo será por categorías. El hándicap de los jugadores siempre será el del inicio de la prueba.

Los partidos serán de cuatro o tres jugadores. La organización lo determinará en la reunión de capitanes prevista en el día de entrenamiento.

Capitán: Cada Club o Entidad deberá designar un capitán que será responsable del equipo. El nombramiento del Capitán será refrendado por el campo federado al que represente en el momento de realizar la inscripción. Será aconsejable que el Capitán sea miembro del Comité de Competición o de la Junta Directiva de ese campo. Caso de no ser así, dicho capitán asumirá la responsabilidad del equipo por delegación del Comité o Junta Directiva. En ningún caso podrá ser jugador profesional.



Retamares

El capitán determinará la composición de las parejas en cada competición, informando a la organización de las parejas en el mismo documento de la inscripción.

Caddies: Solamente el capitán y los jugadores podrán hacer de caddies a los jugadores de su propio equipo.

Reglas de Juego: El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Juego aprobadas por la R.F.E.G. y por las Locales que dicte el Comité del Campeonato.

Clasificación: Se establecerá con la suma de las cinco mejores tarjetas, proclamándose Campeón el equipo que suma menos golpes en total.

Desempates: En caso de empate para los puestos de Campeón y Subcampeón, se decidirá a favor del equipo cuya sexta tarjeta, no contabilizada, sea de resultado más bajo. De persistir el empate se tendrá en cuenta la mejor tarjeta individual del último día. Si sigue el empate se tomará la segunda, tercera y cuarta mejor tarjeta del último día. En caso de persistir el empate se resolverá en favor del equipo con suma de hándicaps individuales más bajo.

Si por cualquier causa el 2º día de competición se suspende la vuelta, valdrá la 1ª vuelta (con las 2 tarjetas válidas); en caso de empate valdrá la mejor tarjeta Forusome. En caso de persistir el empate se resolverá en favor del equipo con suma de hándicaps individuales más bajo, y, en caso de persistir el empate, los equipos se clasificarán ex-aequo.

Para los premios hándicap se aplicará el mismo criterio de desempate que para los premios scratch.

En los premios individuales se aplicará lo dispuesto en las normas de la R.F.E.G. (Libro Verde).

Trofeos:

- 1º Campeón Interclubes Cadetes y Boys/Girls. al primer equipo scratch.
- 2º Subcampeón Interclubes Cadetes y Boys/Girls, al segundo equipo scratch.
- 3º Copa Hándicap de consolación al primer equipo hándicap con mejor resultado neto.

Estos trofeos no serán acumulables, prevaleciendo el scratch sobre el hándicap.

Las copas de los Campeones, Subcampeones, y Copa Hándicap, serán cinco individuales, una para cada Jugador componente del equipo y la quinta será entregada al capitán. El equipo Campeón dispondrá de un trofeo para exponerlo en sus vitrinas hasta la siguiente edición.

Además, se concederán los siguientes trofeos:

- Mejor resultado scratch masculino y femenino de Jugadores Boys/Girls
- Mejor resultado scratch masculino y femenino de Jugadores cadetes



Retamares

Estos trofeos se otorgarán, siempre que el número mínimo de participantes sea de 6 en cada una de las categorías, según lo dispuesto en el "Libro Verde" de la Real Federación Española de Golf.

Comité de la Prueba: Será Comité del Campeonato, el Comité de Competición del Club de Golf Retamares al que se incorporarán el árbitro principal y el representante de la RFEG, si lo estiman oportuno participar.

Este Comité decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento